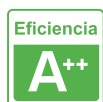




Mando a distancia para mecanismo táctil RMT-03

Mando a distancia por radiofrecuencia RF (RMT-04). Puede manejar 10 zonas de iluminaciones y 4 escenas de iluminación. Incluye funciones como sleep, sistema de iluminación de fondo, regulación de intensidad, etc.



ESPECIFICACIONES

DETALLES

Un mando a distancia de diseño compacto y vidrio de alta calidad, puede manejar hasta 10 circuitos de iluminación y con las funciones extra de poder configurar hasta cuatro escenas de iluminación, dispone de función de hibernación que permite una gran duración de su batería y manejar la intensidad de las luminarias* (siempre que esté enlazado con mecanismos que dispongan de la función REMOTO + DIMMER/REGULABLE)

Asegúrate que los mecanismos que utilizas tienen la compatibilidad de REMOTO para poder ser utilizado con el mando a distancia.

Características técnicas:

- Aplicaciones: iluminación
- Material: Cristal templado
- Batería: 3xAAA
- Condiciones de trabajo: -15º +50º
- Consumo: < 0.1mW
- Frecuencia: 433.92MHz
- Distancia control: 20m
- Dimensiones: 40mm*25mm*15mm
- Certificación: CE,ROHS

ESQUEMA DE INSTALACIÓN

Structure Technical Parameters



Instalación

Power /Trigger indication

Functions

First: POWER ON/OFF, long press to go to sleep when it is running or vice versa.

Second Trigger indication, the red light is blinking when touch the button



Touch button

The 5 buttons can control 5 gangs apart when they are synchronized successfully, and the button 5 can be synchronized with dimmer switch.

All off

Hold the button for 15s, and all the lights off.

Dimmer

When the success of synchronizing,

the button "+" means dim up,

and "-" means dim down,

but their functions will disable when the

synchronization is canceled completely.

Scene

Hold the button I or II for 15s to

set scene



Room

One room : R/ backlight on ,

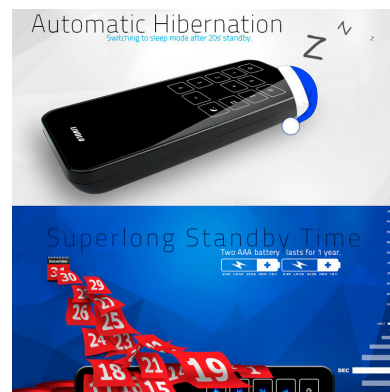
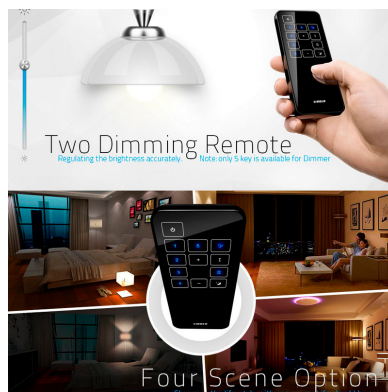
another room : R/ backlight off.

The room button for 2 rooms, Button 1-5 controls

each room independently, Each button can control

10 circuits/scene maximum.

GALERIA



AVISO

Datos sujetos a cambios sin aviso. Excepto errores y omisiones. Asegúrese de utilizar el archivo más reciente posible.